

CSP-J/S 2025浙江省第二轮认证考生须知

一、认证不提供纸质试题，只提供电子版试题文件。监考人公布密码后，考生自行解密试题。

二、第二轮认证上机可选择使用 Windows或Linux 操作系统。选择 Linux 系统的考生应按照之前的通知要求提前将系统需求发送至指定邮箱，未在指定时间发送需求的一律默认使用 Windows 系统。

三、认证时考生注意事项

1. 自觉服从考试工作人员管理，不得以任何理由妨碍考试工作人员履行职责，不得扰乱考场及其他考试工作的秩序。

2. 仅可携带笔、饮用水、食品和未拆封的纸巾入场，严禁携带电子设备及书包、书籍、稿纸等，违规带入视同作弊。

3. 有效证件为以下证件任选一种：本人的身份证、护照、有本人照片的社保卡、户口本(持户口本的选手还需提供自己的学籍卡， 11月1日前10日内，即10月23日（含）以后由当地教育局或教委开具并加盖对应公章的选手个人学籍卡。学籍卡须含选手个人信息、照片、就学简历、学籍情况等信息，时间以当地教育局或教委办理时间为准）。

4. 考生入场时，须自觉接受检查，提交准考证和有效证件，对监考员予以协助和配合；入场后，须对号入座，考生须将有效证件和准考证正面向外放在考桌上认证标签旁。考生应仔细核对考桌上人员标签信息是否正确，如有错误须立刻上报监考人员，否则视为默认同意，认证结束后不得更改。如考生和准考证上标明的信息不一致，视为替考，替考者和被替考者认证成绩均为零分，并受三年之内不得参加认证的处罚。

5. 开考30分钟后考生不得进入考场，以缺考处理；考生不能提前交卷。

6. 认证期间利用各种方式向其他考生传递信息等违规行为，该考生将被立刻取消认证资格，并受三年之内不得参加认证的处罚。

7. 考生听到监考人员认证结束的指令后，须停止答卷，根据监考员指令依次退出考场，不准在考场及附近逗留。认证结束的指令下达后继续答题的，后果自负！

8. 考生如发现监考人员及相关人员在认证过程中有违纪行为或有影响认证公

平的行为，可向认证主管单位实名投诉。

四、答案收集及公示流程

1. 答案收集阶段（正式比赛时间结束后）

- （1）比赛结束前，选手应在下发的表格上记录所提交源代码的准确字节数；
- （2）比赛结束后，选手应立刻停止答卷并离开考场，省组织单位在第一时间完成程序收集；

2. 答案概要信息公示阶段（正式比赛结束后，答案提交截止前）

- （1）省组织单位将所收到的答案，进行加密压缩打包，并且提取压缩文件MD5码；
- （2）省组织单位从压缩文件内提取出各选手的答案概要信息，包括选手答案的目录结构、源代码文件信息等（文件名、字节数等）；
- （3）省组织单位完成答案压缩文件、答案概要信息的对外公示（包括压缩文件及其MD5码、选手答案概要信息等）；

3. 答案详细信息公示阶段（CCF初评成绩公布后）

省组织单位再次公示答案压缩文件及MD5码，以及压缩文件的解压密码，供选手对照和申诉。

五、目录结构、文件名规则

认证组织方事先已在 **E盘根目录下（E:\）** 建立以考生准考证编号命名的文件夹（Linux主文件夹即为以考生准考证号命名的文件夹，下同），考生应检查该文件夹名称是否正确（包括编号及大小写字母），如有错误须立即上报监考人员，由监考人员进行更改。确认无误后，考生须为每道试题再单独建立一个子文件夹，子文件夹名与对应的试题英文名相同（参见试题封面页）。考生提交的每道试题的源程序必须分别存放在相应的子文件夹下。

在 **E盘根目录下（Linux在以考生准考证编号命名的主文件夹下。下同）**，不得包含除有效答案（源程序）以外的任何文件和文件夹。未按规定检查、建立文件夹、建立的子文件夹名出现错误或提交的源程序没有存放在相应的子文件夹下等都可能导致考生成绩为 0 分，责任由考生承担，严禁考生建立与自己考试编号不符的文件夹，情节严重者将视为作弊处理。

例如：假设题目有 cashier、dune、manhattan、airplane 四题，考生 ZJ-***** 使用C++答题，其最终提交的文件为 cashier.cpp、dune.cpp、manhattan.cpp、

airplane.cpp，则该考生应建的文件夹结构如下所示：

```
|---ZJ-*****      （此文件夹已经建好）
|---cashier/
|
|---cashier.cpp
|
|---dune/
|
|--- dune.cpp
|
|---manhattan/
|
|---manhattan.cpp
|---airplane/
|
|---airplane.cpp
```

认证中涉及的所有文件名（包括源程序名、输入文件名、输出文件名等），都必须严格按照题目要求命名，严格区分大小写。例如：题目要求输入文件名为game.in、则程序中必须按照该名字打开文件，不能使用Game.in、GAME.IN 等名字。

六、上机环境

若选用Windows 具体说明如下：

分类	软件	版本	说明
系统软件	Windows	Win7/Win 10 64位	以机房实际版本为准
软件版本	G++	9.3.0	C++编译器
	Python	2.7	非竞赛语言
		3.8	非竞赛语言
	GDB	9.1	调试工具
	Code:Blocks	20.03	C/C++集成开发环境
	Geany	1.36	C/C++/Pascal（轻量级）集成开发环境
	Dev-c++	6.3	C/C++集成开发环境
	VS Code	1.54.3	文本编辑工具
	Emcas	26.3	文本编辑工具

	Vim	8.1	文本编辑工具
	Joe	4.6	文本编辑工具
	Sublime text	3.2.2	文本编辑工具

若比赛用机操作系统为Linux，具体见NOI 网站 2021年7月16日发布的版本。

注意：

在系统桌面上有名为“备选软件安装包”的文件夹，提供 Gedit,Nano 等不同版本软件供考生自行安装使用。

七、其他

其他未尽事项，以“CCF NOI系列活动考场纪律”为准。